



# Intro Frameworks

Martin Goldmann  
PHP World Kongress

# Was ist ein Framework?

- auf Deutsch "Rahmenstruktur", "Fachwerk", eventuell auch übersetzbar als "Baukasten" oder "Gerüst"
- streng genommen gibt ein Framework die Architektur einer Anwendung vor - etwa bei .NET oder bei Rails (z.B. Verzeichnisstrukturen, MVC)
- der Programmierer baut Komponenten zusammen und überlässt die Steuerung dann dem Framework (z.B. MVC)

# Klassenbibliotheken

- Klassenbibliotheken stellen Klassen zur Benutzung bereit und halten sich ansonsten zurück
- im Alltag laufen Klassenbibliotheken häufig auch unter dem Begriff "Framework"

# Wozu Frameworks?

- Delegieren von Standardaufgaben
  - Suchmaschine
  - User-Management
- Schnellere, effektivere Programmierung
- Website-Baukästen

# Vorteile eines Frameworks

- einfacheres Programmieren, dank vieler vorgefertigter Klassen und Vorlagen
  - Benutzerauthentifizierung
  - Datenbankzugriff und Abstraktion
  - MVC
  - Ajax

# Noch mehr Vorteile

- Zeitersparnis
- Effizienz
- Support durch Community
- schnelle Weiterentwicklung dank Open Source

# Knackpunkte bei Frameworks

- **Verlässlichkeit:** Wie sieht es mit dem Framework in drei, vier Jahren aus?
- **Einarbeitungsaufwand**
- **mögliche Abstimmungsprobleme mit Dienstleistern**
- **Akzeptanz im eigenen Unternehmen**
- **individuelle Detaillösungen manchmal schwierig**



# Faktoren bei Entscheidung für ein Framework

- Pro Projekt oder generell einsetzen?
- Welche Features bietet das Framework (Suchmaschine, User Management...)
- Wie gut ist die Dokumentation? (Beispiele, Tutorials, How-To...)
- Soll das Framework bestehende Anwendungen ergänzen oder als Basis für eine neue Anwendung dienen?

# Weitere Faktoren...

- Wie gut sind Unternehmen oder Community hinter dem Framework
- Welche Lizenz hat das Framework?



# Bekannte Frameworks für PHP

- cake PHP
- Prado
- Akelos
- Symfony
- Zend
- eZ Components
- FLOW3

# eZ Components

- Klassenbibliothek
- Bausteine für Anwendungen, modular einsetzbar
- Hinter eZ Components steckt die Firma eZ aus Norwegen
- zusätzlich Komponenten aus Open Source Szene

# Mehr eZ Components

- ausführliche Dokumentation im Code sowie API-Dokumentation und Tutorials online
- strenge Coding-Richtlinien, die Dokumentation und Testing in den Vordergrund stellen
- mehr dazu um 10:15 Uhr von Tobias Schlitt

# Zend Framework

- Open Source Framework/Klassenbibliothek
- betreut von Zend
- Extras wie die Lucene Search Engine
- kann modular verwendet werden, also bestehende Projekte ergänzen
- mehr dazu um 13:15 Uhr von Jan Burkl

# FLOW3

- Framework für kommendes Typo 3 5.0
- braucht PHP 5.3 - nutzt Namespaces
- Aspect Oriented Programming
- mehr dazu um 15:30 Uhr von Tobias Hauser